Положение о
Проведении литературной игры-«бродилки»
«В начале было Слово» для участников
VII Международного православного детско-юношеского хорового Фестиваля
«Александр Невский» 16 мая 2025 года.

1. Основные положения

1.1. Организатором межмуниципальной игры- «бродилки» (далее – Игры) является угличское отделение Всероссийской ассоциации учителей литературы и русского языка

1.2. Игра-«бродилка» – это один из вариантов квест-игры, очень популярной в настоящее время в молодёжной среде. Маршрут игры - «бродилки» связан с сюжетом и героями «Жития Александр Невского». Каждая команда проходит различные испытания на нескольких станциях согласно своему маршрутному листу. Все задания связаны с текстом произведения и биографией автора. Максимальное количество баллов, которое можно заработать на каждом этапе, 5 баллов. Кроме того, на каждом этапе игры можно получить бонусный балл за дополнительное задание по прочитанному произведению.

1.3. Цели и задачи Игры:

- продвижение православной книги и чтения в подростковой среде;
- развитие у обучающихся читательской культуры;
- развитие способности обучающихся к самообразованию и самореализации;
- активизация творческой деятельности подростков.

1.4. Тематика Игры:

«Повесть о житии благоверного князя Александра Невского»

Персоналии: Александр Невский, хан Батый.

Исторические реалии: Невская битва, Ледовое побоище, поездка в Орду

2. Участники Игры:

2.1. Игра носит командный характер. В команде допускается участие 8-10 человек (из них один человек – капитан).

3. Место и время проведения Игры

Дата: 16 мая 2025г. 10.00-13.00: 10.00-11.30- первый поток, 11.30-13.00 – второй поток (примечание: члены творческого коллектива, не участвующие в игре во время ее проведения, находятся в режиме свободного досуга или участвуют в экскурсионной программе в соответствии с планом).

Место: Угличский историко-архитектурный музей. Место сбора команд – здание администрации музея (Двухэтажное здание сразу за Никольским мостом).

4. Подведение итогов Игры

4.1. Итоги Игры подводятся в день проведения мероприятия.

4.2. Победителем Игры признаётся команда, которая набрала 85% от возможного количества баллов. Команда, которая набрала 60-84%. – становится призером, команда, набравшая меньше 60 % - участник.

4.3. Все участники, которые не заняли призовых мест, получают сертификаты участника Игры.

4.4. Команды, признанные победителями и призёрами, награждаются дипломами оргкомитета Игры.

Текст памятника представлена на сайте ИРЛИРАН - http://lib.pushkinskijdom.ru/Default.aspx?tabid=4962